Slajding window

Ko ovo ne zna, kečina za kraj. Složenost ovog algoritma je **O(n)**

Kada zaključite da vaš algoritam mora da se odradi u malom broju prolazaka kroz niz (obično jedan-dva) a postoji veza izmedju susednih stanja u nizu ovaj algoritam je dobitna kombinacija.

1. Pripremimo sva početna stanja potrebna za dalji rad glavne ideje.
2. Idemo od početka prema kraju niza i za svako pomeranje:
   1. U par naredbi odradimo prelaz iz jednog stanja u drugo
   2. Proverimo da li novo stanje utiče na promenu vrednosti onog šta tražimo i ako da to registrujemo.

Zašto se ova tehnika zove “sjalding window”. Ovo pomeranje iz jednog stanja u drugo može vizuelno da se zamisli kao jedno prozorče koje klizi po nizu i u jednom momentu vidimo samo odredjen broj članova kroz to prozorče. Recimo u donjem zadatku “puberaks” taj prozor nema širinu uopšte ali nam deli niz na dva dela, dok u zadatku “voćnjak” prozor ima konstantnu širinu a nakon pomeranja prozora svako novo stanje podrazumeva izbacivenje levog člana i dodavanje novod koji će postati skroz desni.

Primeri zadataka u kojima se koristi ova tehnika

IMENA - <https://petlja.org/BubbleBee/r/Problems/2010-okruzno-ss-imena>

SECKANJE BROJA - https://petlja.org/BubbleBee/r/Problemi/2012-okruzno-ss-seckanjebroja

PUBERAKS - https://petlja.org/BubbleBee/r/Problems/2010-okruzno-ss-puberaks

VOĆNJAK - https://petlja.org/BubbleBee/r/Problems/2013-okruzno-ss-vocnjak

AUTOPUT - <https://petlja.org/BubbleBee/r/Problems/2006-drzavno-ss-autoput>

KALADONT - <https://petlja.org/BubbleBee/r/Problems/2013-okruzno-ss-kaladont>